

# Ekovýprava

S dalším číslem přichází i další dvoustrana rad, tipů a především aktivit, tentokrát s tématem ekologie.

## Co je to ta ekologie?

### Jednoduchá hra na cestu

Než se začnete po hlavě pouštět do těžkých myšlenek o záchraně přírody, je potřeba si ujasnit to nejzákladnější: co to vlastně ta ekologie je?

V družině rádce přidělí každému člověku nějaké zvíře, např. medvěda. Každý by měl dostat jiné zvíře, ale není to podmínkou. Družina se vydá na cestu a po chvíli, v nějaký nestřežený okamžik, vykřikne rádce jméno nějakého zvířete, např. liška. Pozor, nesmí se jednat o zvíře, které má některý z členů! Úkolem každého z členů je napodobit zvíře, které dostal, v situaci, kdyby potkalo zvíře, které řekl rádce. V našem případě bude „medvěd“ nejspíš působit zrudně, nanejvýš otráveně „lišku“ odežene. Jakmile rádce přestane „liškovat“, pokračuje se na cestě dále. Cílem každého člena je zjistit, jaká zvířata jsou ostatní kamarádi z družiny, pomocí toho, jak hrají.

## Rady:

- Na závěr (doporučuji si o tom krátce společně popovídat) by mělo jasně vyznít, že ekologie je věda o vztazích mezi všemi organismy, že to neznamena jenom ochrana přírody.
- Dobře si rozmyslete, jaká zvířata budete hlásit a jaká rozdělovat členům, doporučuji říkat jen známá, reálná a místní zvířata. :-)

## Kvízové šachy

Ideální pokud potřebujete vyplnit čas mezi venkovními programy. V podstatě jde o klasické šachy, které proti sobě hrají buďto dvojice anebo se družina rozdělí na týmy, které hrají proti sobě. Na rozdíl od klasických šachů tu však máte možnost vyhrát i díky svým znalostem. Pokaždé, když se jeden hráč pokusí tomu druhému vyhodit figurku, dojde k souboji. Rádce řekne zapeklitou otázku z tématu ekologie a ten, kdo ji zodpoví nejdříve případně nejpřesněji (záleží na otázce) vyhrává. Pokud vyhraje útočník, figurka je vyhozena. Jestliže vyhraje obránce, vrací se útočnickova figurka na své místo, ale hráč hraje dál. Podmínkou však je, že již nesmí v tomto tahu použít figurku, se kterou útočil. Vyhrává ten, kdo jako první vyhodí soupeřova krále (včetně souboje). V případě, že si chcete hru přichutit, tak doporučuji přidat mimo otázky z tématu příroda a ekologie také i jiné okruhy, ze kterých si poté útočník může vybrat.

## Rady:

- Mějte v rezervě hodně otázek, je to poznat, když je pak vymýšlíte na místě.
- Oblíbené jsou otázky tzv. na dosah ruky, např. Jak se nazývá nejbližší vodní přehrada?
- Pokud bude hrát více týmů, tak si nezapomeňte vzít, mimo další hrací sady, také někoho, kdo vám pomůže dělat rozhodčí. Je to praktičtější, ulehčí vám to práci a nebudete na otázky sami.



## Proč ji tady postavili?

Jedním z míst, kde se dá krásně demonstrovat, jaký vliv má člověk na krajinu, je přehrada. Proto vám doporučuji směřovat vaši Ekovýpravu do blízkosti jedné z nich. Může se to zdát jako nudné, ale sami budete překvapeni, kolik snad každá přehrada skrývá příběhů. Téměř všechny přehrady mají v jednom z blízkých měst muzeum, ve kterém je mapována její historie, včetně toho, co všechno muselo být obětováno, aby byla přehrada postavena. Často byly zatopeny celé

vesnice, lesy a to všechno nějakým způsobem ovlivnilo přírodu jako celek. Dále některé přehrady mívají po svém břehu naučnou stezku, která vás taky může leccčemu přiučit. A jestliže i to sežje, rádce si bude muset najít informace na internetu. Potom co získáte všechny informace, by stálo zato si popovídat o tom, jestli podle vašeho názoru stojí za to přehrady stavět. Každý by měl říct svůj názor, který si můžete navzájem argumentovat, ale snažte se odejít z celé diskuze spíše obohaceni, než rozhádaní.

## Rady:

- Pokuste se zeptat, jestli náhodou nežije poblíž nějaký pamětník, který by vám povídal o tom, jak to vypadalo, když ještě přehrada postavená nebyla. Dostane se vám mnohem osobnější popis celého místa.
- Myslete na to, že nejspíš půjde o delší výlet, takže myslete na všechny organizační věci s tím spojené (domluva s vůdcem, plán, včasný oznam...).



## Petmen

Co je to Petmen? Jednoduše řečeno jde o závod, v němž se týmy předhánějí v odpadcích. Ne však tím, že by je vytvářely, ale tím, že je sbírají. Ještě než však vyrazíte na cestu, je potřeba určit trasu pro každý tým zvlášť. Záleží, v jakém období vyrazíte, osobně doporučuji jaro, kdy se odpadků přes zimu skutečně urodí hodně. Můžete vyrazit na kole nebo pěšky, je to na vás. Mějte akorát na mysli, aby celá trasa byla vhodně naplánována délkou i obtížností. Úkolem skupiny je nasbírat co nejvíce plastových odpadů, které najde v okolí cesty, po které jdou. Jakmile se znovu srazíte, nezapomeňte poměřit, kdo nasbíral více, a taky se nezapomeňte nějak odměnit.

## Rady:

- Celá věc může být organizačně náročná, zvláště pokud týmu půjde víc, proto se nebojte obrátit o pomoc k rádci oddílu nebo k vůdci. Pokud akci vedete, měli byste mít stále mobil při ruce a lékárničku v každé skupině.
- Celý nápad pochází od <http://lysi-nalenina.cz/petmen/> nebojte se nakouknout, jak to vypadá oficiálně.

