

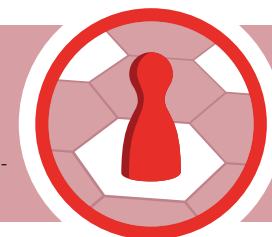
Skautská odborka DESKOVKÁŘ/DESKOVKÁŘKA

POPIS AKTIVITY	PODPISY
11 Mistrovství. V jasných případech (alespoň v deseti) určím ve hře výhodnější tah a doporučím jej i svým méně zkušeným spoluhráčům a spoluhráčkám.	Já Patron/ka
12 Strategie. U mnou vybrané hry určím alespoň tři strategie a porovnám jejich silné a slabé stránky.	Já Patron/ka
13 Svět deskových her. Uspořádám přednášku o deskových hrách, kde představím hlavní vydavatelství deskových her, nejznámější autory a autorky, ocenění a u každého uvedu příklady známých deskových her.	Já Patron/ka
14 Akční verze. Upravím pravidla existující deskové hry do akční podoby (např. nahradím sběr surovin na plánu sběrem surovin v terénu) a hru si zahrajeme v oddíle.	Já Patron/ka
15 Hra na hrdinství. Zúčastním se alespoň třech sezení některé z her na hrdiny a hrdinky (např. Dračí doupe).	Já Patron/ka
16 Zahraniční hra. Přeložím pravidla jedné ze zahraničních her, která zatím přeložena nebyla, a svůj překlad nahraju na internetovou stránku věnující se deskovým hrám.	Já Patron/ka
17 Výroba deskové hry. Zjistím, co znamená koncept Print'n'Play a vyrobím takto jednu novou deskovou hru.	Já Patron/ka
18 Jsem patronem/patronkou této odborky. (Pouze když plním R&R stupeň.)	Já Patron/ka
19 Vlastní aktivita. (V případě, že ti v odborce nějaká aktivita chybí, můžeš si po dohodě s patronem/patronkou vytvořit jednu vlastní aktivitu do doplňujících podmínek „Ukaž se“.)	Já Patron/ka

MOJE JMÉNO _____







MŮJ PATRON / MOJE PATRONKA _____

CÍL: Cílem této odborky je prověřit znalosti a dovednosti potřebné ke hraní deskových her jak se zkušenými, tak i s novými hráči, v oddíle i jinde. Ti, kteří by chtěli získat tuto odborku, by se měli o deskové hry dlouhodobě zajímat, vhodně s nimi zacházet a umět vysvětlovat pravidla. Měli by být zkušenými hráči a zároveň příjemnými společníky a společníci schopnými poradit a pomoci při hře.



POČTY KE SPLNĚNÍ ODBORKY

(aktivity si vybírám po poradě s patronem/patronkou)


	DOKAŽ TO (hlavní podmínky)	UKAŽ SE (doplňující podmínky)
Mladší skauti a skautky	 (2)	 (5)
Starší skauti a skautky	 (4)	 (8)
Roveři a rangers	 (7)	 (11)


Mám splněno:


v kategorii mladší skauti a skautky dne:	Podpis vedení oddílu
v kategorii starší skauti a skautky dne:	Podpis vedení oddílu
v kategorii roveři a rangers dne:	Podpis vedení oddílu

Zapiš si do kolečka pořadové číslo/písmeno plněné aktivity.

Po splnění aktivity si kolečko vybarvi barvou podle toho, jak ti plnění šlo.

 Zelená – „Tato aktivita pro mě byla celkem jednoduchá, její plnění mě moc neposunulo.“

 Oranžová – „Tato aktivita byla přiměřeně obtížná, její plnění bylo pro mě výzvou.“

 Červená – „Tato aktivita byla velmi náročná, její splnění bylo na hranici toho, co umím a znám.“

Pokud již máš aktivitu splněnou (vybarvenou) z předchozí věkové kategorie, přepiš si ji do řádku své aktuální věkové kategorie.

DOKAŽ TO (hlavní podmínky)



ZADÁNÍ AKTIVITY	CO PLNĚNÍM AKTIVITY PROKÁŽU, ŽE ZNÁM / UMÍM / DOKÁŽU VYUŽÍT?	PODPISY
A Herní deník. Vytvořím si Deskovkářský deník, který bude obsahovat všechny deskové hry, které jsem hrál/a (aspoň 15), a každou hru stručně popíšu. V průběhu plnění této odborky deník rozšířím alespoň o 3 další hry a budu ho udržovat nadále aktuální.	<ul style="list-style-type: none"> Udržuji si přehled o hrách, které jsem už hrál/a, a pamatuji si jejich základní principy. Zajímám se o nové hry. 	Já Patron/ka
B Typologie deskových her. Vytvořím seznam typů deskových her podle herního mechanismu alespoň o deseti položkách. Ke každému typu uvedu tři konkrétní příklady a alespoň jednu hru z každé kategorie si zahravju.	<ul style="list-style-type: none"> Umím zobecnit základní principy deskových her. Znám různé typy deskových her a ovládám principy jejich pravidel. 	Já Patron/ka
C Průvodce první hrou. Pro složitější hru (doba hraní více než 1 hodinu) dle svého výběru vytvořím „Průvodce první hrou“ pro hráče, kteří hru neznají, hrají ji poprvé a chtějí rovnou hrát bez čtení pravidel. Svého Průvodce otestuju v praxi.	<ul style="list-style-type: none"> Dokážu proniknout do hloubky hry a dokonce ovládat její pravidla. 	Já Patron/ka
D Teorie deskových her. Zjistím, jaká existují dělení deskových her (např. podle mechaniky hry, podle komplexnosti pravidel, ...). Porovnám tři různé mnou vybrané hry – určím, do kterých kategorií spadají, popíšu základní mechanismus každé hry a určím, v čem se liší a co mají společné.	<ul style="list-style-type: none"> Umím vysvětlit základní termíny týkající se deskových her a umím popsat základní mechanismy deskové hry. 	Já Patron/ka
E Uvedení nové hry. Podle požadavků, schopností a zkušeností skupiny vyberu deskovou hru, kterou hráči neznají. Po vhodné přípravě vysvětlím pravidla hry a hru si společně zahravjeme. Po skončení hry požádám hráče či hráčky, aby zhodnotili mé vysvětlování, a nakonec shrnu, co se mi povedlo a co příště udělat jinak. Na základě zpětné vazby zlepším své vysvětlování a stejnou hru vysvětlím ještě jednou jiné skupině. Hru si poté společně zahravjeme a znovu zhodnotíme.	<ul style="list-style-type: none"> Umím vybrat vhodnou hru podle požadavků skupiny. Umím vysvětlovat pravidla tak, aby to spoluhráči a spoluhráčky pochopili. Vím, že každý chápe věci jinak, a umím odhadnout správný přístup ve vysvětlování. 	Já Patron/ka
F Péče o deskové hry. Každou hru, kterou hravju, nachystám a na konci vše uklidím zpět tak, jak to bylo na začátku. Jednu deskovou hru upravím tak, aby se co nejméně opotřebovávala a byla přehledně zabalená (např. obaly na karty, nová vložka do krabice, vhodné nasáčkování herních komponent, ...).	<ul style="list-style-type: none"> Dokážu pečovat o deskové hry a udržovat je ve stavu, aby byly připravené k použití. 	Já Patron/ka
G Deskovky na skautské akci. Na oddílové/střediskové akci si vezmu na starost blok deskových her. Vyberu vhodnou hru, kterou většina účastníků a účastnic nezná, a namotivuji a podporuji v průběhu hry hráče a hráčky tak, aby je to bavilo.	<ul style="list-style-type: none"> Vím, že hra je společenskou událostí a jejím hlavním cílem není vyhrát, ale pobavit se. 	Já Patron/ka

UKAŽ SE (doplňující podmínky)



POPIS AKTIVITY	PODPISY
1 Velká deskovka. Nastuduju z pravidel, vysvětlím ostatním a zahravju si mně neznámou deskovku s dobou trvání více než 2 hodiny a s rozsahem pravidel minimálně 10 stránek A4.	Já Patron/ka
2 Turnaj v oddíle. Uspořádám turnaj v deskové hře ve svém oddíle.	Já Patron/ka
3 Turnaje a festivaly. Zúčastním se veřejného turnaje nebo si zkusím zahrát novou hru na festivalu deskových her.	Já Patron/ka
4 Koupě nové hry. Na základě poptávky v oddíle nebo v jiné herní skupině vyhledám několik deskových her vhodných ke koupi. U každé zjistím její výhody a nevýhody a najdu nejlepší cenovou nabídku, kterou srovnám v několika (internetových či kamenných) obchodech. Se skupinou vybereme nevhodnější hru a postarám se o její nákup.	Já Patron/ka
5 Recenze. Napíšu recenzi na deskovou hru na oddílovou nástěnku, do skautského časopisu nebo na internetovou stránku věnující se deskovým hrám.	Já Patron/ka
6 Klasické hry. Najdu si alespoň pět her starších než sto let a nastuduju pravidla. Hry seženu či vyrobím a zahravju si je s kamarády a kamarádkami. Seznámím se s historií těchto her a o zajímavosti se podělím se svými spoluhráči a spoluhráčkami.	Já Patron/ka
7 Karetní hry. Uspořádám sérii karetních schůzek, během kterých si zahravjeme alespoň pět různých her s hracími žolíkovými kartami. V případě potřeby hry vysvětlím pravidla.	Já Patron/ka
8 Maraton. Uspořádám deskovkový maraton v délce alespoň 10 hodin. Zvolím vhodný termín, spoluhráče, spoluhráčky a hry, které budeme hrát.	Já Patron/ka
9 Cestovní verze. Sbalím např. oddílové hry na tábor tak, aby byly bezpečně zabalené a zabraly co nejméně místa.	Já Patron/ka
10 Vlastní hra. Vymyslím a vyrobím vlastní deskovou hru.	Já Patron/ka